

Secrets & Violets



Часовщик

Вступление: вы узнаете число шагов от **Демона** до ближайшего к нему **Приспешника**.



Сновидец

Каждую ночь: выберите игрока (кроме себя и **Странников**). Вы узнаете **добрую** и **злую** роли, одной из которых обладает этот игрок.



Заклинатель змей

Каждую ночь: выберите **живого** игрока. Если этот игрок - **Демон**, он меняется с вами ролями и сторонами, а затем становится **отравленным**.



Математик

Каждую ночь: вы узнаете, у скольких игроков с прошлого рассвета некорректно сработала способность из-за способности другой роли.



Цветочница

Каждую ночь*: вы узнаете, голосовал ли **Демон** прошедшим днем.



Глашатай

Каждую ночь*: вы узнаете, номинировал ли **Приспешник** прошедшим днем.



Пророк

Каждую ночь*: вы узнаете число **злых** игроков среди **мертвых**.



Савант

Каждый день: вы можете приватно навестить Рассказчика, чтобы узнать два факта. Один из них - правда, а другой - ложь.



Швея

Один раз за игру, ночью: выберите двух игроков (кроме себя). Вы узнаете, на одной ли они стороне.



Философ

Один раз за игру, ночью: выберите **добрую** роль. Вы получаете способность этой роли. Если она присутствует в игре, игрок с ней становится **пьяным**.



Художник

Один раз за игру, днем: приватно задайте Рассказчику любой вопрос, на который можно ответить «да» или «нет».



Жонглер

В ваш первый день: публично сделайте до 5 догадок «игрок-роль». Ночью вы узнаете число верных догадок.



Мудрец

Если **Демон** убивает вас, вы узнаете, что им является один из двух игроков.



Уродец

Если вы **внушаете**, что являетесь **Изгоем**, вы можете быть казнены.



Парикмахер

Если вы умерли прошедшим днем или текущей ночью, **Демон** может выбрать двух игроков (не другого **Демона**). Эти игроки меняются ролями.



Душечка

Когда вы умираете, один из игроков впредь становится **пьяным**.



Растяпа

Когда вы узнаете, что умерли, публично выберите **живого** игрока. Если этот игрок **злой**, ваша команда **проигрывает**.



Ведьма

Каждую ночь: выберите игрока. Если на следующий день этот игрок номинирует, он умирает. Если в живых осталось только 3 игрока, вы теряете эту способность.



Яга

Каждую ночь*: выберите игрока и роль. Этот игрок получает указанную роль, если она отсутствует в игре. Если появится **Демон**, смерти текущей ночью произвольны.



Цереновус

Каждую ночь: выберите игрока и **добрую** роль. На следующий день этот игрок должен **внушать**, что обладает указанной ролью, иначе он **может** быть казнен.



Злой близнец

Вы и игрок противоположной стороны знаете друг друга и ваши роли. Если **доброе** игрока из вашей пары казнят, **зло** побеждает. **Добро** не может **победить**, пока вы оба живы.



Фан Гү

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Первый за игру **Изгой**, который должен от этого умереть, становится **злым Фан Гү**, а вы умираете вместо него. [+1 **Изгой**]



Вортокс

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Способности **Горожан** дают **ложную** информацию. **Каждый день:** если никого не казнят, **зло** побеждает.



Вигормортис

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Убитые вами **Приспешники** сохраняют свои способности и **отравляют** одного соседнего **Горожанина**. [-1 **Изгой**]



Но Даши

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Два ваших соседних **Горожанина** **отравлены**.

ГОРОЖАНЕ

ИЗГОИ

ПРИСПЕШНИКИ

ДЕМОНЫ

* Не в первую ночь



Ver. 1.0
Generated by BotC Toolkit

Sects & Violets

