



Gentle Night

BY ANGELUS MORNINGSTAR

ГОРОЖАНЕ



Повар

Вступление: вы узнаете, сколько пар сидящих рядом **злых** игроков присутствует в игре.



Сыщик

Вступление: вы узнаете, что один из двух игроков является определенным **Приспешником**.



Библиотекарь

Вступление: вы узнаете, что один из двух игроков является определенным **Изгоем** или что в игре отсутствуют **Изгой**.



Верховная жрица

Каждую ночь: вы узнаете игрока, с которым вам больше всего следует поговорить, по мнению Рассказчика.



Горничная

Каждую ночь: выберите двух **живых** игроков (кроме себя). Вы узнаете, сколько из них проснулось текущей ночью из-за своей способности.



Глашатай

Каждую ночь*: вы узнаете, номинировал ли **Приспешник** прошедшим днем.



Гробовщик

Каждую ночь*: вы узнаете роль игрока, умершего в результате казни прошедшим днем.



Акробат

Каждую ночь*: выберите игрока. Если он **пьян** или **отравлен** текущей ночью, вы умираете.



Жонглер

В ваш первый день: публично сделайте до 5 догадок «игрок-роль». Ночью вы узнаете число верных догадок.



Солдат

Вы защищены от **Демона**.



Мудрец

Если **Демон** убивает вас, вы узнаете, что им является один из двух игроков.



Мэр

Если в живых осталось 3 игрока и не происходит казни, ваша команда **побеждает**. Если вы умираете ночью, вместо вас **может** умереть другой игрок.



Девственница

Первый раз, когда вас номинируют, если номинирующий - **Горожанин**, его немедленно казнят.

ИЗГОИ



Дворецкий

Каждую ночь: выберите игрока (кроме себя). На следующий день вы можете голосовать, только если этот игрок тоже голосует.



Пьяница

Вы не знаете, что вы - **Пьяница**. Вы считаете себя определенным **Горожанином**.



Затворник

Вы **можете** определяться **злым** и как **Приспешник** или **Демон**, даже будучи мертвым.



Душечка

Когда вы умираете, один из игроков впредь становится **пьяным**.

ПРИСПЕШНИКИ



Шпион

Каждую ночь: загляните в Гримуар. Вы **можете** определяться **добрым** и как **Горожанин** или **Изгой**, даже будучи мертвым.



Барон

В игре присутствует большее число **Изгоев**. [+2 **Изгоя**]



Гоблин

Если вы публично называетесь **Гоблином**, когда вас номинировали, а затем вас казнят в этот же день, ваша команда **побеждает**.



Блудница

Если живы хотя бы 5 игроков (**Странники** не считаются) и **Демон** умирает, вы становитесь **Демоном**.

ДЕМОНЫ



Пукка

Каждую ночь: выберите игрока. Он **отравлен**. Предыдущий **отравленный** игрок умирает, а затем становится **здоровым**.



Черт

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Если вы убиваете себя таким образом, один из **Приспешников** становится **Чертом**.

* Не в первую ночь

Ver. 1.2 - Generated by BotC Toolkit

Gentle Night

BY ANGELUS MORNINGSTAR

ПЕРВАЯ НОЧЬ

	Закат
	Приспешники
	Демон
	Пукка
	Библиотекарь
	Сыщик
	Повар
	Дворецкий
	Шпион
	Верховная жрица
	Горничная
	Рассвет

Закат	
Акробат	
Блудница	
Черт	
Пукка	
Душечка	
Мудрец	
Гробовщик	
Глашатай	
Жонглер	
Дворецкий	
Шпион	
Верховная жрица	
Горничная	
Рассвет	

ПОСЛЕДУЮЩИЕ НОЧИ