































	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности <b>Странников</b> и <b>Сказочников</b> , срабатывающие ночью.
	Приспешники	Если в игре 7 или более игроков, пробудите всех <b>Приспешников</b> : <ul style="list-style-type: none"> <li>Покажите карточку <b>«Это Демон»</b>. Укажите на <b>Демона</b>.</li> </ul>
	Демон	Если в игре 7 или более игроков, пробудите <b>Демона</b> : <ul style="list-style-type: none"> <li>Покажите карточку <b>«Это Приспешники»</b>. Укажите на каждого <b>Приспешника</b>.</li> <li>Покажите карточку <b>«Эти роли отсутствуют в игре»</b> и 3 жетона отсутствующих в игре <b>добрых</b> ролей.</li> </ul>
	Пукка	 <b>Пукка</b> выбирает игрока. <b>z<sup>zz</sup></b> Этот игрок <b>отравлен</b> . ●
	Библиотекарь	Если в игре присутствуют <b>Изгои</b> , поставьте пометку <b>«Изгой»</b> рядом с жетоном роли одного из <b>Изгоев</b> и пометку <b>«Ложный след»</b> рядом с жетоном роли другого игрока. ●● <ul style="list-style-type: none"> <li> Покажите жетон роли игрока с пометкой <b>«Изгой»</b>. Укажите на игроков с пометками <b>«Изгой»</b> и <b>«Ложный след»</b>. Если в игре нет <b>Изгоев</b>, покажите жест «0». <b>z<sup>zz</sup></b></li> </ul>
	Сыщик	Поставьте пометку <b>«Приспешник»</b> рядом с жетоном роли одного из <b>Приспешников</b> и пометку <b>«Ложный след»</b> рядом с жетоном роли другого игрока. ●● <ul style="list-style-type: none"> <li> Покажите жетон роли игрока с пометкой <b>«Приспешник»</b>. Укажите на игроков с пометками <b>«Приспешник»</b> и <b>«Ложный след»</b>. <b>z<sup>zz</sup></b></li> </ul>
	Повар	 Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) пар (сидящих рядом друг с другом) <b>злых</b> игроков, присутствующих в игре. <b>z<sup>zz</sup></b>
	Дворецкий	 <b>Дворецкий</b> выбирает игрока (кроме себя). <b>z<sup>zz</sup></b> Поставьте пометку <b>«Господин»</b> рядом с жетоном роли этого игрока. ●
	Шпион	 Покажите <b>Шпиону</b> гримуар на необходимое ему время. <b>z<sup>zz</sup></b>
	Верховная жрица	 Укажите на игрока, с которым, по вашему мнению, <b>Верховной жрице</b> больше всего следует поговорить. <b>z<sup>zz</sup></b>
	Горничная	 <b>Горничная</b> выбирает двух <b>живых</b> игроков. Покажите жестом число (0, 1, 2) проснувшихся текущей ночью из-за своей способности среди этих игроков. <b>z<sup>zz</sup></b>
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.

	<b>Закат</b>	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности <b>Странников</b> и <b>Сказочников</b> , срабатывающие ночью.
	<b>Акробат</b>	👁️ <b>Акробат</b> выбирает игрока. zzz Если этот игрок <b>пьян</b> или <b>отравлен</b> или становится таковым текущей ночью, <b>Акробат</b> умирает. ●
	<b>Блудница</b>	Если <b>Демон</b> умер прошедшим днем или текущей ночью при 5 или более живых игроках, поставьте пометку <b>«Демон»</b> рядом с <b>Блудницей</b> , 👁️ покажите карточку <b>«Вы теперь»</b> и жетон <b>Демона</b> . zzz
	<b>Черт</b>	👁️ <b>Черт</b> выбирает игрока. zzz Этот игрок умирает. ● Если <b>Черт</b> выбрал себя: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Замените жетон роли одного из живых <b>Приспешников</b> на запасной жетон <b>Черта</b>.</li> <li>• 👁️ Пробудите нового <b>Черта</b>. Покажите карточку <b>«Вы теперь»</b> и жетон <b>Черта</b>. zzz</li> </ul>
	<b>Пукка</b>	👁️ <b>Пукка</b> выбирает игрока. zzz Этот игрок <b>отравлен</b> . ● Предыдущий <b>отравленный Пуккой</b> игрок умирает, а затем становится <b>здоровым</b> . ●●
	<b>Душечка</b>	Если <b>Душечка</b> умерла, один из игроков тут же стал <b>пьяным</b> . Если вы еще не поставили соответствующую пометку, сделайте это. ●
	<b>Мудрец</b>	Если <b>Мудрец</b> был убит <b>Демоном</b> , 👁️ укажите на двух игроков, один из которых является <b>Демоном</b> , убившим <b>Мудреца</b> . zzz
	<b>Гробовщик</b>	Если кто-либо из игроков умер в результате казни прошедшим днем, 👁️ покажите жетон роли одного из таких игроков. zzz
	<b>Глашатай</b>	👁️ Дайте сигнал («Да» или «Нет»), номинировал ли <b>Приспешник</b> прошедшим днем. zzz Поставьте пометку <b>«Приспешник НЕ номинировал»</b> . ● Уберите пометку <b>«Приспешник номинировал»</b> , если она есть. ●
	<b>Жонглер</b>	Если прошедший день был первым для <b>Жонглера</b> , 👁️ покажите жестом число (0, 1, 2, ...) пометок <b>«Верно»</b> . zzz Уберите соответствующие пометки. ●
	<b>Дворецкий</b>	👁️ <b>Дворецкий</b> выбирает игрока (кроме себя). zzz Поставьте пометку <b>«Господин»</b> рядом с жетоном роли этого игрока. ●
	<b>Шпион</b>	👁️ Покажите <b>Шпиону</b> Гримвар на необходимое ему время. zzz
	<b>Верховная жрица</b>	👁️ Укажите на игрока, с которым, по вашему мнению, <b>Верховной жрице</b> больше всего следует поговорить. zzz
	<b>Горничная</b>	👁️ <b>Горничная</b> выбирает двух <b>живых</b> игроков. Покажите жестом число (0, 1, 2) проснувшихся текущей ночью из-за своей способности среди этих игроков. zzz
	<b>Рассвет</b>	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.