

Extension Cord

BY VIVA LA SAM

ГОРОЖАНЕ



Сыщик

Вступление: вы узнаете, что один из двух игроков является определенным **Приспешником**.



Пикси

Вступление: вы узнаете роль присутствующего в игре **Горожанина**. Если вы **внушали**, что обладаете этой ролью, вы получаете ее способность, когда игрок с ней умирает.



Эмпат

Каждую ночь: вы узнаете число **злых** игроков среди двух ваших **живых** соседей.



Сновидец

Каждую ночь: выберите игрока (кроме себя и **Странников**). Вы узнаете **добрую** и **злую** роли, одной из которых обладает этот игрок.



Математик

Каждую ночь: вы узнаете, у скольких игроков с прошлого рассвета некорректно сработала способность из-за способности другой роли.



Пророк

Каждую ночь*: вы узнаете число **злых** игроков среди **мертвых**.



Монах

Каждую ночь*: выберите игрока (кроме себя). Этот игрок защищен от **Демона** текущей ночью.



Художник

Один раз за игру, днем: приватно задайте Рассказчику любой вопрос, на который можно ответить «да» или «нет».



Рыбак

Один раз за игру, днем: приватно навестите Рассказчика, чтобы получить совет, который поможет победить вашей команде.



Егерь

Один раз за игру, ночью: выберите **живого** игрока. Если его роль - **Дамочка**, он становится отсутствующим в игре **Горожанином**. [+**Дамочка**]



Солдат

Вы защищены от **Демона**.



Смотритель воронов

Если вы умираете ночью, вы просыпаетесь: выберите игрока. Вы узнаете его роль.



Каннибал

Вы обладаете способностью последнего умершего в результате казни игрока. Если он **злой**, вы **отравлены**, пока **добрый** игрок не умрет в результате казни.

ИЗГОИ



Головоломщик

Один из игроков **пьян**, даже если вы мертвы. Если вы верно угадываете (один раз за игру) этого игрока, вы узнаете, кто является **Демоном**, иначе вы получаете **ложную информацию**.



Затворник

Вы **можете** определяться **злым** и как **Приспешник** или **Демон**, даже будучи мертвым.



Уродец

Если вы **внушаете**, что являетесь **Изгоем**, вы **можете** быть казнены.



Дамочка

Все **Приспешники** знают, что **Дамочка** присутствует в игре. Если один из **Приспешников** публично угадывает (один раз за игру), что вы являетесь **Дамочкой**, ваша команда **проигрывает**.



Парикмахер

Если вы умерли прошедшим днем или текущей ночью, **Демон** может выбрать двух игроков (не другого **Демона**). Эти игроки меняются ролями.

ПРИСПЕШНИКИ



Отравитель

Каждую ночь: выберите игрока. Этот игрок **отравлен** текущей ночью и следующим днем.



Шпион

Каждую ночь: загляните в Гримуар. Вы **можете** определяться **добрым** и как **Горожанин** или **Изгой**, даже будучи мертвым.



Блудница

Если живы хотя бы 5 игроков (**Странники** не считаются) и **Демон** умирает, вы становитесь **Демоном**.



Подрывник

Если вас казнят, все, кроме 3 игроков, умирают. После обратного отсчета от 10 до 1 игрок, на которого указывает большинство игроков, умирает.



Марионетка

Вы считаете, что у вас **добрая** роль. **Демон** знает, кто вы. [Вы сидите рядом с **Демоном**]

ДЕМОНЫ



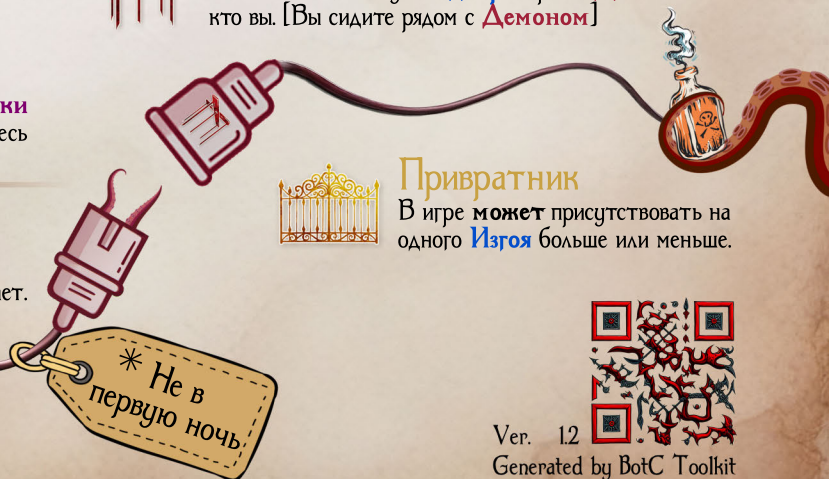
Но Даши

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Два ваших соседних **Горожанина** **отравлены**.



Привратник

В игре **может** присутствовать на одного **Изгоя** больше или меньше.



Extension Cord

BY VIVA LA SAM

СГЛАЗЫ

	Закат		Если Шпион находится (или находился) в игре, Дамочка отравлена.	Закат	
	Приспешники		Марионетка не узнает, что в игре есть Дамочка .	Отравитель	
	Демон		Если Марионетка считает себя Егерем , в игру была добавлена Дамочка .	Монах	
	Марионетка			Блудница	
	Отравитель			Но Даши	
	Пикси			Парикмахер	
	Егерь			Егерь	
	Дамочка			Смотритель воронов	
	Сыщик			Эмпат	
	Эмпат			Сновидец	
	Сновидец			Пророк	
	Шпион			Шпион	
	Математик			Математик	
	Рассвет			Рассвет	



ПЕРВАЯ НОЧЬ

ПОСЛЕДУЮЩИЕ НОЧИ

