

| | | |
|--|---------------|---|
|  | Закат | Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью. |
|  | Приспешники | Если в игре 7 или более игроков, пробудите всех Приспешников : • Покажите карточку «Это Демон» . Укажите на Демона . |
|  | Демон | Если в игре 7 или более игроков, пробудите Демона : • Покажите карточку «Это Приспешники» . Укажите на каждого Приспешника . • Покажите карточку «Эти роли отсутствуют в игре» и 3 жетона отсутствующих в игре добрых ролей. |
|  | Проповедник |  Проповедник выбирает игрока. ^{z^{zz}} Если выбран Приспешник ,  пробудите этого Приспешника , покажите карточку «Вы выбраны способностью этой роли» и жетон Проповедника . ^{z^{zz}} Этот игрок теряет свою способность. ● |
|  | Отравитель |  Отравитель выбирает игрока. ^{z^{zz}} Этот игрок отравлен . ● |
|  | Крестный отец |  Покажите жетоны присутствующих в игре Изгоев (не указывайте на игроков). ^{z^{zz}} |
|  | Цереновус |  Цереновус выбирает игрока и добрую роль из списка. ^{z^{zz}} ●  Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку «Вы выбраны способностью этой роли» и жетон Цереновуса , а затем - жетон указанной роли. ^{z^{zz}} Если на следующий день выбранный игрок не внушает , что обладает указанной ролью, он может быть казнен. |
|  | Мецефель |  Покажите тайное слово. ^{z^{zz}} |
|  | Пукка |  Пукка выбирает игрока. ^{z^{zz}} Этот игрок отравлен . ● |
|  | Пикси | Поставьте пометку «Внушает» рядом с жетоном роли одного из Горожан . ●  Покажите жетон роли этого Горожанина (не указывайте на игрока). ^{z^{zz}} |
|  | Егерь |  Егерь дает сигнал «Нет» или выбирает живого игрока. ^{z^{zz}} ● Если он выбрал Дамочку , замените жетон Дамочки на жетон отсутствующего в игре Горожанина ,  пробудите этого игрока, покажите карточку «Вы теперь» и жетон Горожанина . ^{z^{zz}} |
|  | Дамочка |  Пробудите всех Приспешников , покажите жетон Дамочки . ^{z^{zz}} |
|  | Библиотекарь | Если в игре присутствуют Изгой , поставьте пометку «Изгой» рядом с жетоном роли одного из Изгоев и пометку «Ложный след» рядом с жетоном роли другого игрока. ●●  Покажите жетон роли игрока с пометкой «Изгой» . Укажите на игроков с пометками «Изгой» и «Ложный след» . Если в игре нет Изгоев , покажите жест «О». ^{z^{zz}} |
|  | Сновидец |  Сновидец выбирает игрока. Покажите жетон доброй роли и жетон злой роли, одной из которых обладает этот игрок. ^{z^{zz}} |
|  | Швья |  Швья дает сигнал «Нет» или выбирает двух игроков (кроме себя). Если были выбраны игроки, дайте сигнал («Да» или «Нет»), на одной ли они стороне. ^{z^{zz}} ● |
|  | Аристократ | Поставьте пометки «Известен» рядом с жетонами ролей одного злого и двух добрых игроков. ●●●  Укажите на игроков с пометками «Известен» . ^{z^{zz}} |
|  | Рассвет | Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью. |



| | |
|--------------------|---|
| Закат | Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью. |
| Проповедник | <ul style="list-style-type: none"> 👁️ Проповедник выбирает игрока. z^{zz} Если выбран Приспешник, 👁️ пробудите этого Приспешника, покажите карточку «Вы выбраны способностью этой роли» и жетон Проповедника. z^{zz} Этот игрок теряет свою способность. ● |
| Отравитель | <p>Предыдущий отравленный игрок больше не отравлен. ●</p> <ul style="list-style-type: none"> 👁️ Отравитель выбирает игрока. z^{zz} Этот игрок отравлен. ● |
| Цереновус | <ul style="list-style-type: none"> 👁️ Цереновус выбирает игрока и добрую роль из списка. z^{zz} ● 👁️ Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку «Вы выбраны способностью этой роли» и жетон Цереновуса, а затем - жетон указанной роли. z^{zz} Если на следующий день выбранный игрок не внушает, что обладает указанной ролью, он может быть казнен. |
| Мецефель | Если в игре присутствует игрок с пометкой «Становится злым» , 👁️ пробудите его, покажите карточку «Вы теперь» и жетон «Злой» . z^{zz} Мецефель теряет свою способность. ● |
| Черт | <ul style="list-style-type: none"> 👁️ Черт выбирает игрока. z^{zz} Этот игрок умирает. ● Если Черт выбрал себя: <ul style="list-style-type: none"> ● Замените жетон роли одного из живых Приспешников на запасной жетон Черта. ● 👁️ Пробудите нового Черта. Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Черта. z^{zz} |
| Пукка | <ul style="list-style-type: none"> 👁️ Пукка выбирает игрока. z^{zz} Этот игрок отравлен. ● <p>Предыдущий отравленный Пуккой игрок умирает, а затем становится здоровым. ●●</p> |
| Вигормортис | <ul style="list-style-type: none"> 👁️ Вигормортис выбирает игрока. z^{zz} Этот игрок умирает. ● Если был убит Приспешник, его способность сохраняется ●, а один его соседний Горожанин отравлен. ● |
| Охо | <ul style="list-style-type: none"> 👁️ Охо выбирает роль из списка. z^{zz} Если эта роль присутствует в игре, соответствующий игрок умирает. ● Иначе выберите любого игрока (или нескольких), он умирает. ● |
| Крестный отец | Если прошедшим днем умер Изгой , 👁️ Крестный отец выбирает игрока. z^{zz} Этот игрок умирает. ● |
| Егерь | Если Егерь еще не пользовался способностью, 👁️ Егерь дает сигнал «Нет» или выбирает живого игрока. z^{zz} ● Если он выбрал Дамочку , замените жетон Дамочки на жетон отсутствующего в игре Горожанина , 👁️ пробудите этого игрока, покажите карточку «Вы теперь» и жетон Горожанина . z^{zz} |
| Смотритель воронов | Если Смотритель воронов умер текущей ночью, 👁️ Смотритель воронов выбирает игрока. Покажите жетон роли этого игрока. z^{zz} |
| Гробовщик | Если кто-либо из игроков умер в результате казни прошедшим днем, 👁️ покажите жетон роли одного из таких игроков. z^{zz} |
| Сновидец | <ul style="list-style-type: none"> 👁️ Сновидец выбирает игрока. Покажите жетон доброй роли и жетон злой роли, одной из которых обладает этот игрок. z^{zz} |
| Глашатай | <ul style="list-style-type: none"> 👁️ Дайте сигнал («Да» или «Нет»), номинировал ли Приспешник прошедшим днем. z^{zz} Поставьте пометку «Приспешник НЕ номинировал». ● Уберите пометку «Приспешник номинировал», если она есть. ● |
| Пророк | <ul style="list-style-type: none"> 👁️ Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) злых игроков среди мертвых. z^{zz} |
| Швея | Если Швея еще не пользовалась способностью, 👁️ Швея дает сигнал «Нет» или выбирает двух игроков (кроме себя). Если были выбраны игроки, дайте сигнал («Да» или «Нет»), на одной ли они стороне. z^{zz} ● |
| Рассвет | Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью. |