

	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью.
	Ученик	👁 Покажите Ученику карточку « Вы теперь » и жетон Горожанина (если он на стороне добра) или Приспешника (если он на стороне зла). ^{z^z} Замените жетон Ученика на жетон этой роли и поставьте рядом с ним пометку « Ученик ». ●
	Дурманщик	Не выполняйте действия шагов « Приспешники » и « Демон ». 👁 Пробудите Демона , покажите карточку « Эти роли отсутствуют в игре » и 3 жетона отсутствующих в игре добрых ролей. ^{z^z}
	Приспешники	Если в игре 7 или более игроков, пробудите всех Приспешников : <ul style="list-style-type: none"> Покажите карточку «Это Демон». Укажите на Демона.
	Безумец	Если в игре 7 или более игроков, 👁 пробудите Безумца : <ul style="list-style-type: none"> Покажите карточку «Это Приспешники». Укажите на любых игроков по числу присутствующих в игре Приспешников. ●●● Покажите карточку «Эти роли отсутствуют в игре» и 3 жетона любых добрых ролей. ^{z^z} 👁 Пробудите Демона: <ul style="list-style-type: none"> Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Демона. Покажите карточку «Этот игрок» и жетон Безумца, а затем укажите на Безумца. ^{z^z}
	Призыватель	Поставьте пометку « Ночь 1 » рядом с жетоном роли Призывателя . 👁 Покажите Призывателю три жетона отсутствующих в игре ролей. ^{z^z}
	Демон	Если в игре 7 или более игроков, пробудите Демона : <ul style="list-style-type: none"> Покажите карточку «Это Приспешники». Укажите на каждого Приспешника. Покажите карточку «Эти роли отсутствуют в игре» и 3 жетона отсутствующих в игре добрых ролей.
	Отравитель	👁 Отравитель выбирает игрока. ^{z^z} Этот игрок отравлен . ●
	Заклинатель змей	👁 Заклинатель змей выбирает живого игрока. ^{z^z} Если выбранный игрок - Демон : <ul style="list-style-type: none"> 👁 Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Демона, а затем - жест «Злой». ^{z^z} Поменяйте между собой жетоны Заклинателя змей и Демона. 👁 Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Заклинателя змей, а затем - жест «Добрый». ^{z^z} Выбранный игрок отравлен. ●
	Адвокат дьявола	👁 Адвокат дьявола выбирает живого игрока. ^{z^z} Этот игрок переживает казнь на следующий день. ●
	Цереновус	👁 Цереновус выбирает игрока и добрую роль из списка. ^{z^z} ● 👁 Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку « Вы выбраны способностью этой роли » и жетон Цереновуса , а затем - жетон указанной роли. ^{z^z} Если на следующий день выбранный игрок не внушает , что обладает указанной ролью, он может быть казнен.
	Пикси	Поставьте пометку « Внушает » рядом с жетоном роли одного из Горожан . ● 👁 Покажите жетон роли этого Горожанина (не указывайте на игрока). ^{z^z}
	Бабушка	Поставьте пометку « Внучок » рядом с жетоном роли одного из добрых игроков. ● 👁 Покажите жетон роли игрока с пометкой « Внучок ». Укажите на этого игрока. ^{z^z}
	Швее	👁 Швее дает сигнал «Нет» или выбирает двух игроков (кроме себя). Если были выбраны игроки, дайте сигнал («Да» или «Нет»), на одной ли они стороне. ^{z^z} ●
	Верховная жрица	👁 Укажите на игрока, с которым, по вашему мнению, Верховной жрице больше всего следует поговорить. ^{z^z}
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.

	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью.
	Собиратель костей	Уберите пометку «Способность доступна», если она есть. ● Если Собиратель костей еще не пользовался способностью,  Собиратель костей дает сигнал «Нет» или выбирает мертвого игрока. ^{z^{zz}} ● Если он выбрал игрока, поставьте пометку «Способность доступна» рядом с жетоном роли этого игрока. ● Вам может потребоваться пробудить этого игрока текущей ночью, чтобы он смог воспользоваться способностью.
	Дурманщик	Если Дурманщик умер прошедшим днем или текущей ночью: <ul style="list-style-type: none"> ●  Пробудите Приспешников, покажите карточку «Это Демон» и укажите на Демона. ^{z^{zz}} ●  Пробудите Демона, покажите карточку «Это Приспешники» и укажите на каждого Приспешника. ^{z^{zz}}
	Отравитель	Предыдущий отравленный игрок больше не отравлен . ●  Отравитель выбирает игрока. ^{z^{zz}} Этот игрок отравлен . ●
	Трактирщик	Ранее выбранные игроки теряют свои пометки (игрок перестает быть пьяным на закате). ●●●  Трактирщик выбирает двух игроков. ^{z^{zz}} Эти игроки не могут умереть текущей ночью. ●● Один из них становится пьяным . ●
	Азартный игрок	 Азартный игрок выбирает игрока и роль из списка. ^{z^{zz}} Если этот игрок не обладает указанной ролью, Азартный игрок умирает. ●
	Заклинатель змей	 Заклинатель змей выбирает живого игрока. ^{z^{zz}} Если выбранный игрок - Демон : <ul style="list-style-type: none"> ●  Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Демона, а затем - жест «Злой». ^{z^{zz}} ● Поменяйте между собой жетоны Заклинателя змей и Демона. ●  Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Заклинателя змей, а затем - жест «Добрый». ^{z^{zz}} Выбранный игрок отравлен. ●
	Адвокат дьявола	 Адвокат дьявола выбирает живого игрока (не того же, что в прошлую ночь). ^{z^{zz}} Этот игрок переживает казнь на следующий день. ●
	Цереновус	 Цереновус выбирает игрока и добрую роль из списка. ^{z^{zz}} ●  Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку « Вы выбраны способностью этой роли » и жетон Цереновуса , а затем - жетон указанной роли. ^{z^{zz}} Если на следующий день выбранный игрок не внушает , что обладает указанной ролью, он может быть казнен.
	Призыватель	Во вторую ночь поставьте пометку « Ночь 2 » рядом с жетоном роли Призывателя . В третью ночь поставьте пометку « Ночь 3 » рядом с жетоном роли Призывателя . Если у Призывателя есть пометка « Ночь 3 »: <ul style="list-style-type: none"> ●  Призыватель выбирает игрока и роль Демона из списка. ^{z^{zz}} ●  Пробудите выбранного игрока. Покажите карточку «Вы теперь», жетон новой роли и жест «Злой». ^{z^{zz}}
	Безумец	 Позвольте Безумцу отыграть действия Демона . ^{z^{zz}} Поставьте пометки « Выбран » рядом с жетонами ролей выбранных Безумцем игроков. ●●●  Пробудите Демона . Покажите ему жетон Безумца , укажите на Безумца , а затем - на выбранных им игроков. ^{z^{zz}} Уберите пометки « Выбран ». ●●●
	Черт	 Черт выбирает игрока. ^{z^{zz}} Этот игрок умирает. ● Если Черт выбрал себя: <ul style="list-style-type: none"> ● Замените жетон роли одного из живых Приспешников на запасной жетон Черта. ●  Пробудите нового Черта. Покажите карточку «Вы теперь» и жетон Черта. ^{z^{zz}}
	По	 По может выбрать игрока или обязан выбрать 3 игроков, если прошлой ночью никого не выбрал. ^{z^{zz}} Выбранные игроки умирают. ●/●●●
	Вигормортис	 Вигормортис выбирает игрока. ^{z^{zz}} Этот игрок умирает. ● Если был убит Приспешник , его способность сохраняется ●, а один его соседний Горожанин отравлен . ●
	Убийца	Если Убийца еще не пользовался способностью,  Убийца дает сигнал «Нет» или выбирает игрока. ^{z^{zz}} ● Этот игрок умирает. ●
	Сплетница	Если публичное заявление Сплетницы было верным, выберите игрока (рекомендуется выбирать не защищенного от смерти). Этот игрок умирает. ●
	Душечка	Если Душечка умерла, один из игроков тут же стал пьяным . Если вы еще не поставили соответствующую пометку, сделайте это. ●
	Механик	Механик может умереть. ●
	Бабушка	Если игрок с пометкой « Внучок » был убит Демоном , Бабушка умирает. ●
	Смотритель воронов	Если Смотритель воронов умер текущей ночью,  Смотритель воронов выбирает игрока. Покажите жетон роли этого игрока. ^{z^{zz}}
	Швея	Если Швея еще не пользовалась способностью,  Швея дает сигнал «Нет» или выбирает двух игроков (кроме себя). Если были выбраны игроки, дайте сигнал («Да» или «Нет»), на одной ли они стороне. ^{z^{zz}} ●
	Верховная жрица	 Укажите на игрока, с которым, по вашему мнению, Верховной жрице больше всего следует поговорить. ^{z^{zz}}
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.