



# Extension Card

BY VIVA LA SAM

## ГОРОЖАНЕ



### Сыщик

**Вступление:** вы узнаете, что один из двух игроков является определенным **Приспешником**.



### Пикси

**Вступление:** вы узнаете роль присутствующего в игре **Горожанина**. Если вы **внушали**, что обладаете этой ролью, вы получаете ее способность, когда игрок с ней умирает.



### Эмпат

**Каждую ночь:** вы узнаете число **злых** игроков среди двух ваших **живых** соседей.



### Сновидец

**Каждую ночь:** выберите игрока (кроме себя и **Странников**). Вы узнаете **добрую** и **злую** роли, одной из которых обладает этот игрок.



### Математик

**Каждую ночь:** вы узнаете, у скольких игроков с прошлого рассвета некорректно сработала способность из-за способности другой роли.



### Пророк

**Каждую ночь\*:** вы узнаете число **злых** игроков среди **мертвых**.



### Монах

**Каждую ночь\*:** выберите игрока (кроме себя). Этот игрок защищен от **Демона** текущей ночью.



### Художник

**Один раз за игру, днем:** приватно задайте Рассказчику любой вопрос, на который можно ответить «да» или «нет».



### Рыбак

**Один раз за игру, днем:** приватно навестите Рассказчика, чтобы получить совет, который поможет победить вашей команде.



### Егерь

**Один раз за игру, ночью:** выберите **живого** игрока. Если его роль - **Дамочка**, он становится отсутствующим в игре **Горожанином**. [+Дамочка]



### Солдат

Вы защищены от **Демона**.



### Смотритель воронов

Если вы умираете ночью, вы просыпаетесь: выберите игрока. Вы узнаете его роль.



### Каннибал

Вы обладаете способностью последнего умершего в результате казни игрока. Если он **злой**, вы **отравлены**, пока **добрый** игрок не умрет в результате казни.

## ИЗГОИ



### Головоломщик

Один из игроков **пьян**, даже если вы мертвы. Если вы верно угадываете (один раз за игру) этого игрока, вы узнаете, кто является **Демоном**, иначе вы получаете **ложную информацию**.



### Затворник

Вы **можете** определяться **злым** и как **Приспешник** или **Демон**, даже будучи мертвым.



### Уродец

Если вы **внушаете**, что являетесь **Изгоем**, вы **можете** быть казнены.



### Дамочка

Все **Приспешники** знают, что **Дамочка** присутствует в игре. Если один из **Приспешников** публично угадывает (один раз за игру), что вы являетесь **Дамочкой**, ваша команда **проигрывает**.



### Парикмахер

Если вы умерли прошедшим днем или текущей ночью, **Демон** может выбрать двух игроков (не другого **Демона**). Эти игроки меняются ролями.

## ПРИСПЕШНИКИ



### Отравитель

**Каждую ночь:** выберите игрока. Этот игрок **отравлен** текущей ночью и следующим днем.



### Шпион

**Каждую ночь:** загляните в Гримвар. Вы **можете** определяться **добрым** и как **Горожанин** или **Изгой**, даже будучи мертвым.



### Блудница

Если живы хотя бы 5 игроков (**Странники** не считаются) и **Демон** умирает, вы становитесь **Демоном**.



### Подрывник

Если вас казнят, все, кроме 3 игроков, умирают. После обратного отсчета от 10 до 1 игрок, на которого указывает большинство игроков, умирает.



### Марионетка

Вы считаете, что у вас **добрая** роль. **Демон** знает, кто вы. [Вы сидите рядом с **Демоном**]

## ДЕМОНЫ



### Но Даши

**Каждую ночь\*:** выберите игрока. Он умирает. Два ваших соседних **Горожанина** **отравлены**.



### Привратник

В игре **может** присутствовать на одного **Изгоя** больше или меньше.

\* Не в первую ночь




# Extension Cord

BY VIVA LA SAM

## СГЛАЗЫ

ПЕРВАЯ НОЧЬ

	Закат
	Приспешники
	Демон
	Марионетка
	Отравитель
	Пикси
	Егерь
	Дамочка
	Сыщик
	Эмпат
	Сновидец
	Шпион
	Математик
	Рассвет

 Если **Шпион** находится (или находился) в игре, **Дамочка** отравлена.  
 **Марионетка** не узнает, что в игре есть **Дамочка**.  
 Если **Марионетка** считает себя **Егерем**, в игру была добавлена **Дамочка**.

Закат	
Отравитель	
Монах	
Блудница	
Но Даши	
Парикмахер	
Егерь	
Смотритель воронов	
Эмпат	
Сновидец	
Пророк	
Шпион	
Математик	
Рассвет	

ПОСЛЕДУЮЩИЕ НОЧИ