



# Trust



BY MILK



## Аристократ

**Вступление:** вы узнаете 3 игроков, из которых ровно один является **Злым**.



## Библиотекарь

**Вступление:** вы узнаете, что один из двух игроков является определенным **Изгоем** или что в игре отсутствуют **Изгой**.



## Пикси

**Вступление:** вы узнаете роль присутствующего в игре **Горожанина**. Если вы **внушали**, что обладаете этой ролью, вы получаете ее способность, когда игрок с ней умирает.



## Генерал

**Каждую ночь:** вы узнаете, кто, по мнению Рассказчика, ближе к победе: **добро**, **зло** или ни те ни другие.



## Гадалка

**Каждую ночь:** выберите двух игроков. Вы узнаете, есть ли среди них **Демон**. Один из **добрых** игроков определяется вами как **Демон**.



## Пророк

**Каждую ночь\*:** вы узнаете число **злых** игроков среди **мертвых**.



## Монах

**Каждую ночь\*:** выберите игрока (кроме себя). Этот игрок защищен от **Демона** текущей ночью.



## Швея

**Один раз за игру, ночью:** выберите двух игроков (кроме себя). Вы узнаете, на одной ли они стороне.



## Философ

**Один раз за игру, ночью:** выберите **добрую** роль. Вы получаете способность этой роли. Если она присутствует в игре, игрок с ней становится **пьяным**.



## Фокусник

**Демон** считает вас **Приспешником**. **Приспешники** считают вас **Демоном**.



## Смотритель воронов

Если вы умираете ночью, вы просыпаетесь: выберите игрока. Вы узнаете его роль.



## Мэр

Если в живых осталось 3 игрока и не происходит казни, ваша команда **побеждает**. Если вы умираете ночью, вместо вас **может** умереть другой игрок.



## Каннибал

Вы обладаете способностью последнего умершего в результате казни игрока. Если он **злой**, вы **отравлены**, пока **добрый** игрок не умрет в результате казни.

ГОРОЖАНЕ

ИЗГОИ

ДЕМОНЫ ПРИСПЕШНИКИ



## Затворник

Вы **можете** определяться **злым** и как **Приспешник** или **Демон**, даже будучи мертвым.



## Политик

Если вы внесли наибольший вклад в поражение своей команды, вы меняете сторону и **побеждаете**, даже будучи мертвым.



## Пьяница

Вы не знаете, что вы - **Пьяница**. Вы считаете себя определенным **Горожанином**.



## Безумец

Вы считаете себя **Демоном**. **Демон** знает, кто вы и кого вы выбираете ночью.



## Мецефель

**Вступление:** вы узнаете тайное слово. Первый **добрый** игрок, произнесший его, становится **злым** ближайшей ночью.



## Барон

В игре присутствует большее число **Изгоев**. [+2 Изгоя]



## Цереновус

**Каждую ночь:** выберите игрока и **добрую** роль. На следующий день этот игрок должен **внушать**, что обладает указанной ролью, иначе он **может** быть казнен.



## Марионетка

Вы считаете, что у вас **добрая** роль. **Демон** знает, кто вы. [Вы сидите рядом с **Демоном**]



## Черт

**Каждую ночь\*:** выберите игрока. Он умирает. Если вы убиваете себя таким образом, один из **Приспешников** становится **Чертом**.



## Вигормортис

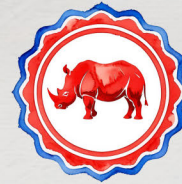
**Каждую ночь\*:** выберите игрока. Он умирает. Убитые вами **Приспешники** сохраняют свои способности и **отравляют** одного соседнего **Горожанина**. [-1 Изгой]

\* Не в первую ночь





# Trust



BY MILK

ПЕРВАЯ НОЧЬ

-  Закат
-  Философ
-  Фокусник
-  Приспешники
-  Безумец
-  Демон
-  Марионетка
-  Цереновус
-  Мецефель
-  Пикси
-  Библиотекарь
-  Гадалка
-  Швея
-  Аристократ
-  Генерал
-  Рассвет

-  Закат
-  Философ
-  Монах
-  Цереновус
-  Мецефель
-  Безумец
-  Черт
-  Вигормортис
-  Смотритель воронов
-  Гадалка
-  Пророк
-  Швея
-  Генерал
-  Рассвет

ПОСЛЕДУЮЩИЕ НОЧИ

