



AL vs AL

BY EKIN

ГОРОЖАНЕ



Библиотекарь

Вступление: вы узнаете, что один из двух игроков является определенным **Изгоем** или что в игре отсутствуют **Изгой**.



Сыщик

Вступление: вы узнаете, что один из двух игроков является определенным **Приспешником**.



Повар

Вступление: вы узнаете, сколько пар сидящих рядом **злых** игроков присутствует в игре.



Охотник за головами

Вступление: вы узнаете **злого** игрока. Если этот игрок умирает, ночью вы узнаете другого **злого** игрока. [Один **Горожанин** - **злой**]



Эмпат

Каждую ночь: вы узнаете число **злых** игроков среди двух ваших **живых** соседей.



Генерал

Каждую ночь: вы узнаете, кто, по мнению Рассказчика, ближе к победе: **добро**, **зло** или ни те ни другие.



Сновидец

Каждую ночь: выберите игрока (кроме себя и **Странников**). Вы узнаете **добрую** и **злую** роли, одной из которых обладает этот игрок.



Аэронавт

Каждую ночь: вы узнаете игрока, обладающего типом роли, отличным от предыдущего. [+0 или +1 **Изгой**]



Савант

Каждый день: вы можете приватно навестить Рассказчика, чтобы узнать два факта. Один из них - правда, а другой - ложь.



Аль-Сахер

Каждый день: если вы публично угадываете, какие игроки являются **Приспешниками**, а какие - **Демонами**, **добро** побеждает.



Рыбак

Один раз за игру, днем: приватно навестите Рассказчика, чтобы получить совет, который поможет победить вашей команде.



Швея

Один раз за игру, ночью: выберите двух игроков (кроме себя). Вы узнаете, на одной ли они стороне.



Банши

Если **Демон** убивает вас, все игроки узнают об этом. Впредь вы можете номинировать дважды в день и голосовать дважды за номинацию.

ИЗГОИ



Душечка

Когда вы умираете, один из игроков впредь становится **пьяным**.



Чумной доктор

Когда вы умираете, Рассказчик получает способность **Приспешника**.



Парикмахер

Если вы умерли прошедшим днем или текущей ночью, **Демон** может выбрать двух игроков (не другого **Демона**). Эти игроки меняются ролями.



Затворник

Вы **можете** определяться **злым** и как **Приспешник** или **Демон**, даже будучи мертвым.



Пьяница

Вы не знаете, что вы - **Пьяница**. Вы считаете себя определенным **Горожанином**.

ПРИСПЕШНИКИ



Отравитель

Каждую ночь: выберите игрока. Этот игрок **отравлен** текущей ночью и следующим днем.



Гарпия

Каждую ночь: выберите двух игроков. На следующий день первый из них должен **внушать**, что второй является **злым**, иначе один или оба **могут** умереть.



Шпион

Каждую ночь: загляните в Гримуар. Вы **можете** определяться **добрым** и как **Горожанин** или **Изгой**, даже будучи мертвым.



Барон

В игре присутствует большее число **Изгоев**. [+2 **Изгой**]



Марионетка

Вы считаете, что у вас **добрая** роль. **Демон** знает, кто вы. [Вы сидите рядом с **Демоном**]

ДЕМОНЫ



Аль-Адихия

Каждую ночь*: вы можете выбрать 3 игроков (все игроки узнают, кто выбран). Каждый из них молча выбирает: жить или умереть. Если все трое живы, они умирают.

* Не в первую ночь

AL vs AL

BY EKIN

СГЛАЗЫ

ПЕРВАЯ НОЧЬ
















	Закат
	Приспешники
	Демон
	Марионетка
	Отравитель
	Гарпия
	Библиотекарь
	Сыщик
	Повар
	Эмпат
	Сновидец
	Швея
	Аэронавт
	Охотник за головами
	Шпион
	Генерал
	Рассвет

Если **Чумной Доктор** умирает, живой Приспешник получает способность **Шпиона** в дополнение к своей способности и узнает об этом.

Если Рассказчик получает способность **Барона**, до двух игроков становятся отсутствующими в игре **Изгоями**.

Если **Марионетка** считает себя **Аэронавтом**, в игру может быть добавлен +1 **Изгой**.

Если рядом с **Демоном** соседствует живой **Горожанин** или **Изгой** в момент смерти **Чумного доктора**, этот игрок становится **злой Марионеткой**. Если в игре присутствует дополнительный **злой** игрок, этого не происходит.

	Закат
	Отравитель
	Гарпия
	Аль-Адихия
	Парикмахер
	Душечка
	Банши
	Эмпат
	Сновидец
	Швея
	Аэронавт
	Охотник за головами
	Шпион
	Генерал
	Рассвет

ПОСЛЕДУЮЩИЕ НОЧИ