



Закат

Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности **Странников** и **Сказочников**, срабатывающие ночью.



Безумец

👁️ Пробудите **Демона**:
• Покажите карточку **«Вы теперь»** и жетон **Демона**.
• Покажите карточку **«Этот игрок»** и жетон **Безумца**, а затем укажите на **Безумца**. zzz
👁️ позвольте **Безумцу** отыграть действия **Демона**. zzz Поставьте пометки **«Выбран»** рядом с жетоном роли выбранного **Безумцем** игрока. ●



Марионетка

Выберите одного из **добрых** игроков, сидящих рядом с **Демоном**, и поставьте пометку **«Марионетка»** рядом с его жетоном роли. ●
👁️ Пробудите **Демона**, укажите на этого игрока и покажите жетон **Марионетки**. zzz



Монстренок

👁️ Пробудите всех **Приспешников** и позвольте им договориться указав на того, кто присматривает за **Монстренком**. zzz



Пукка

👁️ **Пукка** выбирает игрока. zzz Этот игрок **отравлен**. ●



Сыщик

Поставьте пометку **«Приспешник»** рядом с жетоном роли одного из **Приспешников** и пометку **«Ложный след»** рядом с жетоном роли другого игрока. ●●
👁️ Покажите жетон роли игрока с пометкой **«Приспешник»**. Укажите на игроков с пометками **«Приспешник»** и **«Ложный след»**. zzz



Эмпат

👁️ Покажите жестом число (0, 1, 2) **злых** игроков среди **живых** соседей **Эмпата**. zzz



Сновидец

👁️ **Сновидец** выбирает игрока. Покажите жетон **доброй** роли и жетон **злой** роли, одной из которых обладает этот игрок. zzz



Аристократ

Поставьте пометки **«Известен»** рядом с жетонами ролей одного **злого** и двух **добрых** игроков. ●●●
👁️ Укажите на игроков с пометками **«Известен»**. zzz



Стражник

👁️ **Стражник** дает сигнал «Нет» или выбирает игрока. zzz Если выбран игрок, ● 👁️ пробудите этого игрока, покажите карточку **«Вы выбраны способностью этой роли»** и жетон **Стражника**, а затем укажите на игрока с ролью **Стражника**. zzz



Шпион

👁️ Покажите **Шпиону** гримур на необходимое ему время. zzz



Рассвет

Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.



Закат

Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности **Странников** и **Сказочников**, срабатывающие ночью.



Безумец

👁 Позвольте **Безумцу** отыграть действия **Демона**. zzz Поставьте пометки **«Выбран»** рядом с жетоном роли выбранного **Безумцем** игрок. ●

👁 Пробудите **Демона**. Покажите ему жетон **Безумца**, укажите на **Безумца**, а затем - на выбранного им игрока. zzz Уберите пометки **«Выбран»**. ●



Пукка

👁 **Пукка** выбирает игрока. zzz Этот игрок **отравлен**. ●

Предыдущий **отравленный Пуккой** игрок умирает, а затем становится **здоровым**. ●●



Монстренок

👁 Пробудите всех **Припешников** и позвольте им договориться указав на того, кто присматривает за **Монстренком** zzz.

Выберите игрока: этот игрок умирает ●.



Парикмахер

Если **Парикмахер** умер прошедшим днем или текущей ночью, 👁 пробудите **Демона**, покажите карточку **«Вы выбраны способностью этой роли»** и жетон **Парикмахера**. **Демон** дает сигнал «Нет» или выбирает двух игроков (не другого **Демона**). zzz

Если были выбраны игроки, поменяйте между собой их жетоны ролей. По одному 👁 пробудите каждого выбранного игрока, покажите карточку **«Вы теперь»** и жетон его новой роли. zzz



Дитя луны

Если прошедшим днем **Дитя луны** выбрал своей способностью игрока и этот игрок на тот момент был **добрым**, он умирает. ●



Эмпат

👁 Покажите жестом число (0, 1, 2) **злых** игроков среди **живых** соседей **Эмпата**. zzz



Сновидец

👁 **Сновидец** выбирает игрока. Покажите жетон **доброй** роли и жетон **злой** роли, одной из которых обладает этот игрок. zzz



Стражник

Если **Стражник** еще не пользовался способностью, 👁 **Стражник** дает сигнал «Нет» или выбирает игрока. zzz Если выбран игрок, ● 👁 пробудите этого игрока, покажите карточку **«Вы выбраны способностью этой роли»** и жетон **Стражника**, а затем укажите на игрока с ролью **Стражника**. zzz



Шпион

👁 Покажите **Шпиону** Гримвар на необходимое ему время. zzz



Рассвет

Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.