















	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности <b>Странников</b> и <b>Сказочников</b> , срабатывающие ночью.
	Приспешники	Если в игре 7 или более игроков, пробудите всех <b>Приспешников</b> : • Покажите карточку « <b>Это Демон</b> ». Укажите на <b>Демона</b> .
	Демон	Если в игре 7 или более игроков, пробудите <b>Демона</b> : • Покажите карточку « <b>Это Приспешники</b> ». Укажите на каждого <b>Приспешника</b> . • Покажите карточку « <b>Эти роли отсутствуют в игре</b> » и 3 жетона отсутствующих в игре <b>добрых</b> ролей.
	Марионетка	Выберите одного из <b>добрых</b> игроков, сидящих рядом с <b>Демоном</b> , и поставьте пометку « <b>Марионетка</b> » рядом с его жетоном роли. ● 👁️ Пробудите <b>Демона</b> , укажите на этого игрока и покажите жетон <b>Марионетки</b> . zzz
	Отравитель	👁️ <b>Отравитель</b> выбирает игрока. zzz Этот игрок <b>отравлен</b> . ●
	Пикси	Поставьте пометку « <b>Внушает</b> » рядом с жетоном роли одного из <b>Горожан</b> . ● 👁️ Покажите жетон роли этого <b>Горожанина</b> (не указывайте на игрока). zzz
	Егерь	👁️ <b>Егерь</b> дает сигнал «Нет» или выбирает <b>живого</b> игрока. zzz ● Если он выбрал <b>Дамочку</b> , замените жетон <b>Дамочки</b> на жетон отсутствующего в игре <b>Горожанина</b> , 👁️ пробудите этого игрока, покажите карточку « <b>Вы теперь</b> » и жетон <b>Горожанина</b> . zzz
	Дамочка	👁️ Пробудите всех <b>Приспешников</b> , покажите жетон <b>Дамочки</b> . zzz
	Сыщик	Поставьте пометку « <b>Приспешник</b> » рядом с жетоном роли одного из <b>Приспешников</b> и пометку « <b>Ложный след</b> » рядом с жетоном роли другого игрока. ●● 👁️ Покажите жетон роли игрока с пометкой « <b>Приспешник</b> ». Укажите на игроков с пометками « <b>Приспешник</b> » и « <b>Ложный след</b> ». zzz
	Эмпат	👁️ Покажите жестом число (0, 1, 2) <b>злых</b> игроков среди <b>живых</b> соседей <b>Эмпата</b> . zzz
	Сновидец	👁️ <b>Сновидец</b> выбирает игрока. Покажите жетон <b>доброй</b> роли и жетон <b>злой</b> роли, одной из которых обладает этот игрок. zzz
	Шпион	👁️ Покажите <b>Шпиону</b> гримуар на необходимое ему время. zzz
	Математик	👁️ Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) игроков, у которых с прошлого рассвета некорректно сработала способность из-за способности другой роли. zzz Уберите пометки « <b>Аномалия</b> ». ●
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.

	<b>Закат</b>	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности <b>Странников</b> и <b>Сказочников</b> , срабатывающие ночью.
	<b>Отравитель</b>	<p>Предыдущий <b>отравленный</b> игрок больше не <b>отравлен</b>. ●</p> <p>👁️ <b>Отравитель</b> выбирает игрока. zzz Этот игрок <b>отравлен</b>. ●</p>
	<b>Монах</b>	<p>Предыдущий защищенный от <b>Демона</b> игрок больше не защищен. ●</p> <p>👁️ <b>Монах</b> выбирает игрока (кроме себя). zzz Поставьте пометку <b>«Защищен»</b> рядом с жетоном роли этого игрока. ●</p>
	<b>Блудница</b>	Если <b>Демон</b> умер прошедшим днем или текущей ночью при 5 или более живых игроках, поставьте пометку <b>«Демон»</b> рядом с <b>Блудницей</b> , 👁️ покажите карточку <b>«Вы теперь»</b> и жетон <b>Демона</b> . zzz
	<b>Но Даши</b>	👁️ <b>Но Даши</b> выбирает игрока. zzz Этот игрок умирает. ●
	<b>Парикмахер</b>	<p>Если <b>Парикмахер</b> умер прошедшим днем или текущей ночью, 👁️ пробудите <b>Демона</b>, покажите карточку <b>«Вы выбраны способностью этой роли»</b> и жетон <b>Парикмахера</b>. <b>Демон</b> дает сигнал «Нет» или выбирает двух игроков (не другого <b>Демона</b>). zzz</p> <p>Если были выбраны игроки, поменяйте между собой их жетоны ролей. По одному 👁️ пробудите каждого выбранного игрока, покажите карточку <b>«Вы теперь»</b> и жетон его новой роли. zzz</p>
	<b>Егерь</b>	Если <b>Егерь</b> еще не пользовался способностью, 👁️ <b>Егерь</b> дает сигнал «Нет» или выбирает <b>живого</b> игрока. zzz ● Если он выбрал <b>Дамочку</b> , замените жетон <b>Дамочки</b> на жетон отсутствующего в игре <b>Горожанина</b> , 👁️ пробудите этого игрока, покажите карточку <b>«Вы теперь»</b> и жетон <b>Горожанина</b> . zzz
	<b>Смотритель воронов</b>	Если <b>Смотритель воронов</b> умер текущей ночью, 👁️ <b>Смотритель воронов</b> выбирает игрока. Покажите жетон роли этого игрока. zzz
	<b>Эмпат</b>	👁️ Покажите жестом число (0, 1, 2) <b>злых</b> игроков среди <b>живых</b> соседей <b>Эмпата</b> . zzz
	<b>Сновидец</b>	👁️ <b>Сновидец</b> выбирает игрока. Покажите жетон <b>доброй</b> роли и жетон <b>злой</b> роли, одной из которых обладает этот игрок. zzz
	<b>Пророк</b>	👁️ Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) <b>злых</b> игроков среди <b>мертвых</b> . zzz
	<b>Шпион</b>	👁️ Покажите <b>Шпиону</b> Гримуар на необходимое ему время. zzz
	<b>Математик</b>	👁️ Покажите жестом число (0, 1, 2, ...) игроков, у которых с прошлого рассвета некорректно сработала способность из-за способности другой роли. zzz Уберите пометки <b>«Аномалия»</b> . ●
	<b>Рассвет</b>	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.