



Lunar Eclipse

BY EKIN

ГОРОЖАНЕ



Бабушка

Вступление: вы узнаете **доброе** игрока и его роль. Если **Демон** его убивает, вы тоже умираете.



Пикси

Вступление: вы узнаете роль присутствующего в игре **Горожанина**. Если вы **внушали**, что обладаете этой ролью, вы получаете ее способность, когда игрок с ней умирает.



Моряк

Каждую ночь: выберите **живого** игрока. Один среди вас и этого игрока становится **пьяным** до заката. Вы не можете умереть.



Горничная

Каждую ночь: выберите двух **живых** игроков (кроме себя). Вы узнаете, сколько из них проснулось текущей ночью из-за своей способности.



Математик

Каждую ночь: вы узнаете, у скольких игроков с прошлого рассвета некорректно сработала способность из-за способности другой роли.



Трактирщик

Каждую ночь*: выберите двух игроков. Они не могут умереть текущей ночью, но один из них становится **пьяным** до заката.



Оборотень

Каждую ночь*: выберите **живого** игрока. Если этот игрок **добрый**, он умирает и **Демон** не убивает текущей ночью. Один из **добрых** игроков определяется **злым**.



Савант

Каждый день: вы можете приватно навестить Рассказчика, чтобы узнать два факта. Один из них - правда, а другой - ложь.



Художник

Один раз за игру, днем: приватно задайте Рассказчику любой вопрос, на который можно ответить «да» или «нет».



Травница

Если оба ваших **живых** соседа являются **добрými**, они не могут умереть.



Фокусник

Демон считает вас **Приспешником**. **Приспешники** считают вас **Демоном**.



Мэр

Если в живых осталось 3 игрока и не происходит казни, ваша команда **побеждает**. Если вы умираете ночью, вместо вас **может** умереть другой игрок.



Каннибал

Вы обладаете способностью последнего умершего в результате казни игрока. Если он **злой**, вы **отравлены**, пока **добрый** игрок не умрет в результате казни.

ИЗГОИ



Наемник

Каждую ночь: первый игрок, выбравший вас целью своей способности, становится **пьяным** до заката. Вы переходите на сторону этого игрока.



Парикмахер

Если вы умерли прошедшим днем или текущей ночью, **Демон** может выбрать двух игроков (не другого **Демона**). Эти игроки меняются ролями.



Безумец

Вы считаете себя **Демоном**. **Демон** знает, кто вы и кого вы выбираете ночью.



Головоломщик

Один из игроков **пьян**, даже если вы умираете. Если вы верно угадываете (один раз за игру) этого игрока, вы узнаете, кто является **Демоном**, иначе вы получаете **ложную информацию**.

ПРИСПЕШНИКИ



Крестный отец

Вступление: вы узнаете, какие **Изгой** присутствуют в игре. Если днем умер **Изгой**, ночью выберите игрока. Он умирает. [-1 или +1 **Изгой**]



Адвокат дьявола

Каждую ночь: выберите **живого** игрока (не того же, что в прошлую ночь). Если на следующий день его казнят, он не умирает.



Шпион

Каждую ночь: загляните в Гримуар. Вы **можете** определяться **добрým** и как **Горожанин** или **Изгой**, даже будучи мертвым.



Убийца

Один раз за игру, ночью*: выберите игрока. Он умирает, даже если по какой-либо причине не может умереть.



Марионетка

Вы считаете, что у вас **добрая** роль. **Демон** знает, кто вы. [Вы сидите рядом с **Демоном**]

ДЕМОНЫ



Но Даши

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Два ваших соседних **Горожанина** **отравлены**.



Зомбул

Каждую ночь*: если прошедшим днем никто не умер, выберите игрока. Он умирает. Первый раз, когда вы умираете, вы остаетесь в живых, но определяетесь **мертвым**.



Вигормортис

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Убитые вами **Приспешники** сохраняют свои способности и **отравляют** одного соседнего **Горожанина**. [-1 **Изгой**]



Дух слоновой кости

На стороне **зла** не может присутствовать более одного дополнительного игрока.

* Не в первую ночь



Lunar Eclipse



BY EKIN



СГЛАЗЫ

ПЕРВАЯ НОЧЬ

	Закат
	Фокусник
	Приспешники
	Безумец
	Демон
	Оборотень
	Моряк
	Марионетка
	Крестный отец
	Адвокат дьявола
	Пикси
	Бабушка
	Шпион
	Горничная
	Математик
	Рассвет

  **Горничная** узнает, просыпается ли **Математик** текущей ночью, несмотря на то что **Горничная** просыпается раньше него.

  **Математик** узнает, атаковал ли **Безумец** не тех же игроков, что были атакованы настоящим **Демоном**.

  Когда **Шпион** видит Гримуар, жетоны роли **Демона** и **Фокусника** удаляются.

Закат	
Моряк	
Трактирщик	
Адвокат дьявола	
Безумец	
Оборотень	
Зомбул	
Но Даши	
Вигормортис	
Убийца	
Крестный отец	
Парикмахер	
Бабушка	
Шпион	
Горничная	
Математик	
Рассвет	

ПОСЛЕДУЮЩИЕ НОЧИ