



Закат

Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности **Странников** и **Сказочников**, срабатывающие ночью.



Приспешники

Если в игре 7 или более игроков, пробудите всех **Приспешников**:

- Покажите карточку **«Это Демон»**. Укажите на **Демона**.



Безумец

Если в игре 7 или более игроков, пробудите **Безумца**:

- Покажите карточку **«Это Приспешники»**. Укажите на любых игроков по числу присутствующих в игре **Приспешников**.
- Покажите карточку **«Эти роли отсутствуют в игре»** и 3 жетона любых **добрых** ролей. ^{z^z}

Пробудите **Демона**:

- Покажите карточку **«Вы теперь»** и жетон **Демона**.
- Покажите карточку **«Этот игрок»** и жетон **Безумца**, а затем укажите на **Безумца**. ^{z^z}

Если **Демон**, которым считает себя **Безумец**, просыпается в первую ночь, в соответствующий интервал позвольте **Безумцу** отыграть действия **Демона**. ^{z^z} Поставьте пометки **«Выбран»** рядом с жетонами ролей выбранных **Безумцем** игроков.



Демон

Если в игре 7 или более игроков, пробудите **Демона**:

- Покажите карточку **«Это Приспешники»**. Укажите на каждого **Приспешника**.
- Покажите карточку **«Эти роли отсутствуют в игре»** и 3 жетона отсутствующих в игре **добрых** ролей.



Наемник

Первый раз за ночь, когда один из игроков выбрал **Наемника** целью своей способности, этот игрок становится **пьяным** , а **Наемник** переходит на его сторону. Если сторона **Наемника** изменилась, покажите карточку **«Вы теперь»** и жест стороны («Добрый» или «Злой»). ^{z^z}



Моряк

Моряк выбирает **живого** игрока. ^{z^z} **Моряк** или этот игрок становится **пьяным**.



Придворный

Придворный дает сигнал «Нет» или выбирает роль из списка. ^{z^z} Если **Придворный** выбрал роль и она присутствует в игре, один из игроков, обладающих ей, становится **пьяным**.



Крестный отец

Покажите жетоны присутствующих в игре **Изгоев** (не указывайте на игроков). ^{z^z}



Адвокат дьявола

Адвокат дьявола выбирает **живого** игрока. ^{z^z} Этот игрок переживает казнь на следующий день.



Пукка

Пукка выбирает игрока. ^{z^z} Этот игрок **отравлен**.



Бабушка

Поставьте пометку **«Внучок»** рядом с жетоном роли одного из **добрых** игроков.
 Покажите жетон роли игрока с пометкой **«Внучок»**. Укажите на этого игрока. ^{z^z}



Горничная

Горничная выбирает двух **живых** игроков. Покажите жестом число (0, 1, 2) проснувшихся текущей ночью из-за своей способности среди этих игроков. ^{z^z}






Рассвет

Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.

Bad Moon Rising



	Закат	Проверьте, закрыты ли у всех глаза. Задействуйте способности Странников и Сказочников , срабатывающие ночью.
	Менестрель	Уберите пометку « Все пьяны ». ● Если прошедшим днем Припешник умер в результате казни, все, кроме Менестреля и Странников , становятся пьяными . ●
	Наемник	Предыдущий пьяный игрок больше не пьян . ● Первый раз за ночь, когда один из игроков выбрал Наемника целью своей способности, этот игрок становится пьяным ●, а Наемник переходит на его сторону. ● Если сторона Наемника изменилась, 👁 покажите карточку « Вы теперь » и жест стороны («Добрый» или «Злой»). zzz
	Моряк	Предыдущий пьяный игрок больше не пьян . ● 👁 Моряк выбирает живого игрока. zzz Моряк или этот игрок становится пьяным . ●
	Трактирщик	Ранее выбранные игроки теряют свои пометки (игрок перестает быть пьяным на закате). ●●●● 👁 Трактирщик выбирает двух игроков. zzz Эти игроки не могут умереть текущей ночью. ●● Один из них становится пьяным . ●
	Придворный	Обновите пометку числа дней, в течение которых выбранный игрок остается пьяным . ● Если Придворный еще не пользовался способностью, 👁 Придворный дает сигнал «Нет» или выбирает роль из списка. zzz Если Придворный выбрал роль ● и она присутствует в игре, один из игроков, обладающих ей, становится пьяным . ●
	Азартный игрок	👁 Азартный игрок выбирает игрока и роль из списка. zzz Если этот игрок не обладает указанной ролью, Азартный игрок умирает. ●
	Адвокат дьявола	👁 Адвокат дьявола выбирает живого игрока (не того же, что в прошлую ночь). zzz Этот игрок переживает казнь на следующий день. ●
	Безумец	👁 Позвольте Безумцу отыграть действия Демона . zzz Поставьте пометки « Выбран » рядом с жетонами ролей выбранных Безумцем игроков. ●●●● 👁 Пробудите Демона . Покажите ему жетон Безумца , укажите на Безумца , а затем - на выбранных им игроков. zzz Уберите пометки « Выбран ». ●●●●
	Экзорцист	👁 Экзорцист выбирает игрока (не того же, что в прошлую ночь). zzz ● Если выбран Демон : • 👁 Пробудите Демона . Покажите карточку « Вы выбраны способностью этой роли » и жетон Экзорциста . Укажите на Экзорциста . zzz • Этот Демон не просыпается текущей ночью, но другие его способности продолжают работать.
	Зомбул	Если прошедшим днем никто не умер, 👁 Зомбул выбирает игрока. zzz Этот игрок умирает. ●
	Пукка	👁 Пукка выбирает игрока. zzz Этот игрок отравлен . ● Предыдущий отравленный Пуккой игрок умирает, а затем становится здоровым . ●●
	Шабалот	Один из игроков, выбранных Шабалотом в прошлую ночь, может ожить. ● 👁 Шабалот выбирает двух игроков. zzz Эти игроки умирают. ●●
	По	По может выбрать игрока или обязан выбрать 3 игроков, если прошлой ночью никого не выбрал. Выбранные игроки умирают. ●/●●●●
	Убийца	Если Убийца еще не пользовался способностью, 👁 Убийца дает сигнал «Нет» или выбирает игрока. zzz ● Этот игрок умирает. ●
	Крестный отец	Если прошедшим днем умер Изгой , 👁 Крестный отец выбирает игрока. zzz Этот игрок умирает. ●
	Профессор	Если Профессор еще не пользовался способностью, 👁 Профессор дает сигнал «Нет» или выбирает мертвого игрока. zzz ● Если этот игрок - Горожанин , он оживает. ●
	Сплетница	Если публичное заявление Сплетницы было верным, выберите игрока (рекомендуется выбирать не защищенного от смерти). Этот игрок умирает. ●
	Механик	Механик может умереть. ●
	Дитя луны	Если прошедшим днем Дитя луны выбрал своей способностью игрока и этот игрок на тот момент был добрым , он умирает. ●
	Бабушка	Если игрок с пометкой « Внучок » был убит Демоном , Бабушка умирает. ●
	Горничная	👁 Горничная выбирает двух живых игроков. Покажите жестом число (0, 1, 2) проснувшихся текущей ночью из-за своей способности среди этих игроков. zzz
	Рассвет	Подождите несколько секунд. Разрешите всем открыть глаза. Сообщите, кто из игроков умер или ожил ночью.