



Harold Holt's Revenge

ВУ ТИЕО

ГОРОЖАНЕ



Библиотекарь

Вступление: вы узнаете, что один из двух игроков является определенным **Изгоем** или что в игре отсутствуют **Изгой**.



Сыщик

Вступление: вы узнаете, что один из двух игроков является определенным **Приспешником**.



Сюжэндзя

Вступление: вы узнаете, находится ли ближайший к вам **злой** игрок по часовой стрелке или против нее. При равном удалении направление произвольно.



Аэронавт

Каждую ночь: вы узнаете игрока. Он обладает ролью некоторого типа, не виденного вами ранее. [+1 **Изгой**]



Сновидец

Каждую ночь: выберите игрока (кроме себя и **Странников**). Вы узнаете **добрую** и **злую** роли, одной из которых обладает этот игрок.



Заклинатель змей

Каждую ночь: выберите **живого** игрока. Если этот игрок - **Демон**, он меняется с вами ролями и сторонами, а затем становится **отравленным**.



Глашатай

Каждую ночь*: вы узнаете, номинировал ли **Приспешник** прошедшим днем.



Истребитель

Один раз за игру, днем: публично выберите игрока. Если этот игрок - **Демон**, он умирает.



Савант

Каждый день: вы можете privately навестить Рассказчика, чтобы узнать два факта. Один из них - правда, а другой - ложь.



Амнезиак

Вы не знаете, что у вас за способность. **Каждый день:** privately попробуйте ее угадать. Вы узнаете, насколько точной была догадка.



Швея

Один раз за игру, ночью: выберите двух игроков (кроме себя). Вы узнаете, на одной ли они стороне.



Придворный

Один раз за игру, ночью: выберите роль. Игрок с этой ролью становится **пьяным** на 3 ночи и 3 дня.



Фокусник

Демон считает вас **Приспешником**. **Приспешники** считают вас **Демоном**.

ИЗГОИ



Уродец

Если вы **внушаете**, что являетесь **Изгоем**, вы можете быть казнены.



Дамочка

Все **Приспешники** знают, что **Дамочка** присутствует в игре. Если один из **Приспешников** публично угадывает (один раз за игру), что вы являетесь **Дамочкой**, ваша команда **проигрывает**.



Безумец

Вы считаете себя **Демоном**. **Демон** знает, кто вы и кого вы выбираете ночью.



Политик

Если вы внесли наибольший вклад в поражение своей команды, вы меняете сторону и **побеждаете**, даже будучи мертвым.

ПРИСПЕШНИКИ



Цереновус

Каждую ночь: выберите игрока и **добрую** роль. На следующий день этот игрок должен **внушать**, что обладает указанной ролью, иначе он **может** быть казнен.



Яга

Каждую ночь*: выберите игрока и роль. Этот игрок получает указанную роль, если она отсутствует в игре. Если появляется **Демон**, смерти текущей ночью произвольны.



Барон

В игре присутствует большее число **Изгоев**. [+2 **Изгой**]



Гоблин

Если вы публично называетесь **Гоблином**, когда вас номинировали, а затем вас казнят в этот же день, ваша команда **побеждает**.



Марионетка

Вы считаете, что у вас **добрая** роль. **Демон** знает, кто вы. [Вы сидите рядом с **Демоном**]

ДЕМОНЫ



Левиафан

Если казнено более одного **доброго** игрока, **зло побеждает**. Всем игрокам известно, что ваша роль присутствует в игре. После 5 дня **зло побеждает**.

* Не в первую ночь

Harold Holt's Revenge

ВУ ТИЕО

СГЛАЗЫ

ПЕРВАЯ НОЧЬ

	Закат
	Фокусник
	Приспешники
	Безумец
	Демон
	Марионетка
	Придворный
	Заклинатель змей
	Цереновус
	Дамочка
	Амнезиак
	Библиотекарь
	Сыщик
	Сновидец
	Швея
	Аэронавт
	Сюгэндзя
	Рассвет
	Левиафан

		Цереновус может внушить игроку то, что тот Гоблин .
		Если Яга создает Дамочку , Рассказчик выбирает, кто из игроков ей становится.
		Если Яга превращает злого игрока в Политика , он не может стать добрым благодаря своей способности.
		Если Марионетка считает себя Аэронавтом , в игру был добавлен +1 Изгой .
		Марионетка не узнает, что в игре есть Дамочка .
		После 5 дня, Яга не может выбрать Левиафана .

	Закат
	Придворный
	Заклинатель змей
	Цереновус
	Яга
	Безумец
	Амнезиак
	Сновидец
	Глашатай
	Швея
	Аэронавт
	Рассвет
	Левиафан

ПОСЛЕДУЮЩИЕ НОЧИ