



# Chef's Deluxe 4

BY HARALD

ГОРОЖАНЕ



## Повар

**Вступление:** вы узнаете, сколько пар сидящих рядом **злых** игроков присутствует в игре.



## Пикси

**Вступление:** вы узнаете роль присутствующего в игре **Горожанина**. Если вы **внушали**, что обладаете этой ролью, вы получаете ее способность, когда игрок с ней умирает.



## Математик

**Каждую ночь:** вы узнаете, у скольких игроков с прошлого рассвета некорректно сработала способность из-за способности другой роли.



## Заклинатель змей

**Каждую ночь:** выберите **живого** игрока. Если этот игрок - **Демон**, он меняется с вами ролями и сторонами, а затем становится **отравленным**.



## Глашатай

**Каждую ночь\*:** вы узнаете, номинировал ли **Приспешник** прошедшим днем.



## Савант

**Каждый день:** вы можете приватно навестить Рассказчика, чтобы узнать два факта. Один из них - правда, а другой - ложь.



## Амнезиак

Вы не знаете, что у вас за способность. **Каждый день:** приватно попробуйте ее угадать. Вы узнаете, насколько точной была догадка.



## Жонглер

**В ваш первый день:** публично сделайте до 5 догадок «игрок-роль». Ночью вы узнаете число верных догадок.



## Рыбак

**Один раз за игру, днем:** приватно навестите Рассказчика, чтобы получить совет, который поможет победить вашей команде.



## Философ

**Один раз за игру, ночью:** выберите **добрую** роль. Вы получаете способность этой роли. Если она присутствует в игре, игрок с ней становится **пьяным**.



## Дурманщик

**Приспешники** и **Демон** не знакомятся. Если вы умираете, они знакомятся ближайшей ночью.



## Каннибал

Вы обладаете способностью последнего умершего в результате казни игрока. Если он **злой**, вы **отравлены**, пока **добрый** игрок не умрет в результате казни.



## Атеист

Рассказчик волен нарушать игровые правила. Если его казнят, **добро побеждает**, даже если вы мертвы. [Нет **злых** ролей]

ИЗГОИ



## Затворник

Вы **можете** определяться **злым** и как **Приспешник** или **Демон**, даже будучи мертвым.



## Головоломщик

Один из игроков **пьян**, даже если вы мертвы. Если вы верно угадываете (один раз за игру) этого игрока, вы узнаете, кто является **Демоном**, иначе вы получаете **ложную информацию**.



## Уродец

Если вы **внушаете**, что являетесь **Изгоем**, вы **можете** быть казнены.



## Пьяница

Вы не знаете, что вы - **Пьяница**. Вы считаете себя определенным **Горожанином**.

ПРИСПЕШНИКИ



## Шпион

**Каждую ночь:** загляните в Гримар. Вы **можете** определяться **добрым** и как **Горожанин** или **Изгой**, даже будучи мертвым.



## Цереновус

**Каждую ночь:** выберите игрока и **добрую** роль. На следующий день этот игрок должен **внушать**, что обладает указанной ролью, иначе он **может** быть казнен.



## Злой близнец

Вы и игрок противоположной стороны знаете друг друга и ваши роли. Если **доброе** игрока из вашей пары казнят, **зло побеждает**. **Добро** не может **победить**, пока вы оба живы.



## Марионетка

Вы считаете, что у вас **добрая** роль. **Демон** знает, кто вы. [Вы сидите рядом с **Демоном**]

ДЕМОНЫ



## Черт

**Каждую ночь\*:** выберите игрока. Он умирает. Если вы убиваете себя таким образом, один из **Приспешников** становится **Чертом**.



## Фан Гү

**Каждую ночь\*:** выберите игрока. Он умирает. Первый за игру **Изгой**, который должен от этого умереть, становится **злым Фан Гү**, а вы умираете вместо него. [+1 **Изгой**]



## Легион

**Каждую ночь\*:** один из игроков **может** умереть. Казни не утверждаются, если проголосовали только **злые** игроки. Вы также определяетесь как **Приспешник**. [Большинство игроков - **Легион**]






\* Не в первую ночь





# Chef's Deluxe 4

BY HARALD

## СГЛАЗЫ

ПЕРВАЯ НОЧЬ

	Закат
	Философ
	Дурманщик
	Приспешники
	Демон
	Марионетка
	Заклинатель змей
	Злой близнец
	Цереновус
	Пикси
	Амнезиак
	Повар
	Шпион
	Математик
	Рассвет

	Если <b>Жонглер</b> угадывает в первый день и умирает от казни, то ночью живой <b>Каннибал</b> узнает, сколько раз <b>Жонглер</b> угадал правильно.
	Если <b>Каннибал</b> съедает <b>Дурманщика</b> , а затем умирает или теряет способность <b>Дурманщика</b> , <b>Демон</b> и <b>Приспешники</b> знакомятся ближайшей ночью.
	Если <b>Дурманщик</b> находится в игре, <b>Шпион</b> не видит Гримуар до тех пор, пока <b>Дурманщик</b> не умрет.
	Если <b>Дурманщик</b> умирает, Демон узнает <b>Марионетку</b> , но <b>Марионетка</b> ничего не узнает.

	Закат
	Философ
	Дурманщик
	Заклинатель змей
	Цереновус
	Легион
	Черт
	Фан Гү
	Амнезиак
	Глашатай
	Жонглер
	Шпион
	Математик
	Рассвет

ПОСЛЕДУЮЩИЕ НОЧИ