



Nobody Fucking Move

BY BROCKSWELL

ГОРОЖАНЕ



Заклинатель змей

Каждую ночь: выберите **живого** игрока. Если этот игрок - **Демон**, он меняется с вами ролями и сторонами, а затем становится **отравленным**.



Аль-Сахер

Каждый день: если вы публично угадываете, какие игроки являются **Приспешниками**, а какие - **Демонами**, **добро** побеждает.



Истребитель

Один раз за игру, днем: публично выберите игрока. Если этот игрок - **Демон**, он умирает.



Философ

Один раз за игру, ночью: выберите **добрую** роль. Вы получаете способность этой роли. Если она присутствует в игре, игрок с ней становится **пьяным**.



Алхимик

Вы обладаете способностью отсутствующего в игре **Приспешника**.



Девственница

Первый раз, когда вас номинируют, если номинирующий - **Горожанин**, его немедленно казнят.

ИЗГОИ



Еретик

Победившие **проигрывают**, а проигравшие **побеждают**, даже если вы мертвы.



Дамочка

Все **Приспешники** знают, что **Дамочка** присутствует в игре. Если один из **Приспешников** публично угадывает (один раз за игру), что вы являетесь **Дамочкой**, ваша команда **проигрывает**.



Растяпа

Когда вы узнаете, что умерли, публично выберите **живого** игрока. Если этот игрок **злой**, ваша команда **проигрывает**.

ПРИСПЕШНИКИ



Психопат

Каждый день, до начала номинаций: вы можете публично выбрать игрока. Он умирает. Если вас казнят, вы умираете только в случае проигрыша в камень-ножницы-бумага.



Гоблин

Если вы публично называетесь **Гоблином**, когда вас номинировали, а затем вас казнят в этот же день, ваша команда **побеждает**.



Подрывник

Если вас казнят, все, кроме 3 игроков, умирают. После обратного отсчета от 10 до 1 игрок, на которого указывает большинство игроков, умирает.

ДЕМОНЫ



Пукка

Каждую ночь: выберите игрока. Он **отравлен**. Предыдущий **отравленный** игрок умирает, а затем становится **здоровым**.



Ворток

Каждую ночь*: выберите игрока. Он умирает. Способности **Горожан** дают **ложную информацию**. **Каждый день:** если никого не казнят, **зло** побеждает.



Привратник

В игре **может** присутствовать на одного **Изгоя** больше или меньше.



Герцогиня

Каждый день: ровно 3 игрока могут навестить вас. **Ночью***: каждый из них узнает число **злых** игроков среди них, но один из них получает **ложную информацию**.

* Не в первую ночь

Nobody Fucking Move

BY BROCKWELL

ПЕРВАЯ НОЧЬ



ПОСЛЕДУЮЩИЕ НОЧИ

